

Согласовано
Заместитель директора
по организационно-массово работе
Бутакова Е.В. *Бутакова*
«12» января 2026г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении XV городской игры «Курс молодого бойца»,
посвящённой Дню защитника Отечества.

1. Общие положения

1.1. Военно-спортивная игра «Курс молодого бойца» (далее Игра) проводится в соответствии с планом-графиком общегородских культурно-массовых, спортивно-оздоровительных и познавательных мероприятий с учащимися на 2025-2026 учебный год.

1.2. Настоящее Положение определяет порядок проведения Игры, порядок подведения итогов.

1.3. Подробная информация об Игре доступна в сети Интернет на официальном сайте Центра дополнительного образования (<http://cdoku.ru>).

2. Цели и задачи

Целью Игры является создание условий для осознанного выбора школьниками здорового образа жизни и привития детям духовно-нравственных ценностей.

Задачи:

- воспитывать у молодого поколения чувство гордости за свою Родину и свой народ;
- создавать позитивное отношение к службе в рядах Российской Армии;
- совершенствовать спортивные навыки учащихся;
- формировать культуру поведения и бесконфликтного общения в условиях командной игры.

3. Руководство проведением

3.1. Организатором Игры является муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования».

3.2. Общее руководство по подготовке и проведению Игры осуществляет координатор Баранова Любовь Германовна, педагог-организатор Центра дополнительного образования

4. Условия участия

4.1. Игра проводится **среди учащихся шестых классов** образовательных организаций города. От образовательной организации в Игре принимает участие **одна команда** в составе **6** учащихся и сопровождающего педагога. Допускаются на Игру болельщики и фоторепортёр.

4.2. К Игре допускаются учащиеся, не имеющие противопоказаний к занятиям физкультурой.

4.3. Для участия в Игре необходимо **до 26 января 2026 года, до 17⁰⁰** подать заявку в формате Word (*Приложение 1*) в электронном виде на e-mail: lubov-baranova@mail.ru (с указанием темы и ОУ: «Курс молодого бойца. ОУ №__»). Команды, подавшие заявку несвоевременно, к участию в Игре не допускаются.

4.4. Участие в военно-спортивной игре «Курс молодого бойца», в соответствии с настоящим Положением, *означает согласие* участника с условиями проведения Игры и размещение итогов в сети Интернет.

5. Условия проведения.

5.1. Игра состоится **3 февраля 2026 года** согласно установленному координатором мероприятия графику.

Место проведения: посёлок Октябрьский, «Аллея Славы», остановка транспорта «Площадь Ленинского комсомола».

5.2. Команды стартуют с интервалов в 10 минут. Участники должны прибыть к месту проведения Игры в строго назначенное время и после прохождения этапов Игры покинуть место проведения мероприятия.

5.3. Всем участникам Игры необходимо быть одетыми по погоде: в спортивную форму и обувь для занятий на улице.

5.4. Заявка с допуском учащихся к Игре заверенная врачом (*Приложение 2*) подаётся координатору мероприятия при регистрации, в день Игры. **Без допуска-заявки учащиеся к спортивной игре не допускаются.**

5.5. Каждый участник команды должен иметь эмблему с обозначением представляемой организации и названием команды.

5.6. Перед началом Игры руководитель команды обязан познакомить команду-участницу с требованиями и порядком проведения Игры.

5.7. Программа городской игры «Курс молодого бойца» (Приложение 3).

Требования к прохождению этапов (Приложение 4).

Содержание этапов (Приложение 5).

5.8. Безопасность участников во время Игры обеспечивает судейская коллегия.

5.9. В случае недопустимой для соревнований учеников 6-х классов погоды и других непредвиденных ситуаций, мероприятие переносится на другую дату (по согласованию).

6. Судейская коллегия

6.1. Судейская коллегия формируется из педагогов Центра дополнительного образования с привлечением (по согласованию) социальных партнёров мероприятия: сотрудники Всероссийского добровольного пожарного общества города Каменска-Уральского, представители Каменск-Уральского филиала ГБПОУ "Свердловский областной медицинский колледж", сотрудники ГУ МЧС России по Свердловской области.

6.2. Судейская коллегия определяет победителей и призеров Игры. Решение судейской коллегии оформляется протоколом.

6.3. Победителем Игры становится команда, прошедшая дистанцию за меньший отрезок времени.

6.4. Решение судейской коллегии окончательное, обсуждению и пересмотру не подлежит.

7. Награждение

7.1. Победители и призеры игры награждаются грамотами за I, II, III место по Синарскому и Красногорскому районам, а так же грамотами за I, II, III место по городу, остальные команды грамотами за участие. Дополнительно вручаются грамоты командам за этап: «Сборка-разборка АК-47».

7.2. Грамоты Победителям, Призёрам и участникам Игры будут отправлены на адрес электронной почты руководителям команд ОУ 9 февраля 2026 года.

7.3. Результаты будут размещены на сайте ЦДО <http://cdoku.ru>

8. Контакты

Координатор игры Баранова Любовь Германовна, педагог-организатор ЦДО.

Контактные телефоны: (3439) 30-69 -19, 8 -908-916-20-33.

Адрес: г. Каменск-Уральский, БПК, 11.

E-mail: lubov-baranova@mail.ru

ЗАЯВКА
на участие в военно-спортивной игре «Курс молодого бойца»-2026.

ОУ	Класс	Название команды	ФИО руководителя	Контактный телефон электронной почты руководителя

ЗАЯВКА
о допуске участников военно-спортивной игры «Курс молодого бойца»-2026.

Дата проведения: 3 февраля 2026 года.

Место проведения: посёлок Октябрьский, «Аллея славы»

№ п/п	Фамилия, Имя участника	Возраст участника	Школа, класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек.

_____ (подпись врача)

Классный руководитель: _____ / _____ /

Директор ОУ _____
М.П. _____ Дата _____

Программа
военно-спортивной игры «Курс молодого бойца»-2026

Дата проведения: 3 февраля 2026 года.

Место проведения: посёлок Октябрьский, «Аллея славы»

Каждая команда-участница приходит на место проведения игры строго по графику, установленному координатором мероприятия.

Регистрация команды согласно назначенному времени, вручение маршрутной карты.

Прохождение этапов игры.

Сдача маршрутного листа и организованный уход команды с места проведения мероприятия.

ТРЕБОВАНИЯ

к прохождению этапов военно-спортивной игры «Курс молодого бойца».

1. Игра проходят по этапам на время.
2. Команда проходит этапы соревнования строго по маршрутному листу.
3. На каждом этапе находится «Судья этапа», который следит за временем прохождения этапа при помощи секундомера. Задания выполняются только по команде судьи: «Марш!» Задание считается выполненным, когда прозвучит команда судьи этапа: «Время!»
4. Время прохождения каждого этапа начинается тогда, когда придёт вся команда на этап.
5. Время прохождения каждого этапа считается завершённым, когда выполнит задание последний игрок.
6. С этапа на этап участники команды передвигаются быстрым шагом. Время перехода с этапа на этап не засчитывается.
7. Результаты игры суммируются отдельно по Синарскому району и Красногорскому районам, а также суммируется общий результат игры по городу. Результат прохождения этапов суммируется до сотых балла.
8. По окончании игры командир сдаёт маршрутный лист координатору игры.

СОДЕРЖАНИЕ ЭТАПОВ СОРЕВНОВАНИЯ.

<i>№ этапа</i>	<i>Название этапа</i>	<i>Содержание этапа</i>
1	«Паутина»	На местности отмечается флажками стартовая и финишная линии. Каждый участник проползает участок по-пластунски под натянутыми веревками. Встаёт только на линии финиша. Участники передвигаются по участку друг за другом. Результат засчитывается по последнему участнику.
2	«Болото»	На местности отмечается флажками стартовая и финишная линии. Участники проходят дистанцию «болото» по лежащим на земле. После прохождения первого участника на старт выходит второй, затем третий и т.д. В случае падения. Участник должен вернуться на старт этапа и начать сначала. Результат засчитывается по последнему участнику.
3	«Подносчики боеприпасов»	На местности отмечается флажками стартовая и финишная линии. Первый участник берёт на старте «боеприпас», добегают до финиша и кладёт «боеприпас» в другой ящик, а потом возвращается обратно и т.д. Участникам необходимо перенести все «боеприпасы» в определённое место по – очереди. Результат засчитывается по последнему участнику.
4	«Отжимание»	Участники одновременно, по команде начальника этапа, делают стойку «упор лёжа» и отжимаются 10 раз. Результат засчитывается по последнему отжавшемуся участнику.
5	«Переправа через реку»	Переправа по верёвке. Участник держится руками и ногами за верёвку и, перебирая руками по верёвке, проходит дистанцию. При отпуске верёвки руками, падения с верёвки, игрок начинает прохождение заново. За первым участником «стартует» второй и т.д. Результат засчитывается по последнему участнику.

		участнику.
6	«Переноска раненого»	На местности отмечается флажками стартовая и финишная линии. Переноска на «плащ-палатке» одного участника на расстояние 20 метров. Четверо несут «раненого»: он лежит головой вперёд на «Плащ-палатке», два участника держат «плащ-палатку» впереди, два - позади. Результат засчитывается по последнему участнику, переступившему финишную черту.
7	«Противопожарная дисциплина»	На местности отмечается флажками стартовая и финишная линии. Дается команда «Марш!» и, надев противопожарную каску и взяв в руки огнетушитель, первый участник команды бежит до флажка, расположенного на расстоянии 15 метров, тушит воображаемый «огонь», возвращается обратно, передает эстафету другому. Следующий надевает противопожарную каску, берёт огнетушитель и т.д., пока не пробежит вся команда. Результат засчитывается по последнему участнику.
8	«Вижу цель!»	Игроки кидают «гранаты» в цель поочередно. Необходимо попасть в цель 6 раз. Максимальное попадание суммируется из суммы бросков всех участников команды. Расстояние до объекта уточняется на местности.
9	«Ура!»	На местности отмечается флажками стартовая и финишная линии. Бег всей командой до финиша с криком «Ура!» Результат засчитывается по последнему участнику, переступившему финишную черту.
10	Сборка-разборка автомата	На данном этапе собирает и разбирает автомат только один участник. Команда присутствует рядом.