

Согласовано

Заместитель директора по
организационно-массовой работе ЦДО

Е.В. Бутакова

« 18 » октября 2024г.

Утверждаю

Директор ЦДО

Г.Ф. Войтюшенко

« 18 » октября 2024г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении конкурса настольных игр «80-летию Великой Победы посвящается»
в рамках городского социально-педагогического проекта
«Будь здоров - Ориентиры жизни!».**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения конкурса настольных игр в рамках муниципального этапа областного социально-педагогического проекта «Будь здоров - Ориентиры жизни!»

1.2. Конкурс проводится в соответствии с планом-графиком мероприятий в рамках городского социально-педагогического проекта «Будь здоров - Ориентиры жизни!» в 2024-2025 учебном году.

2. Цели и задачи

2.1. Целью конкурса является создание условий для формирования у обучающихся знаний о традиционных духовно-нравственных ценностях (патриотизм, гражданственность, служение Отечеству и ответственность за его судьбу, историческая память и преемственность поколений) переходящих из поколения в поколение.

2.2. Задачи:

- воспитывать духовно-нравственные качества, формирующие духовный облик и нравственные ориентиры подрастающего поколения;
- повышать мотивацию обучающихся к изучению и сохранению исторической памяти, противодействовать фальсификации истории;
- создавать условия для реализации и развития творческого потенциала через познавательную и проектную деятельность.

3. Руководство проведением

3.1. Организатором конкурса настольных игр в рамках городского социально-педагогического проекта «Будь здоров - Ориентиры жизни!» является муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования» Каменск-Уральского городского округа.

3.2. Общее руководство по подготовке и проведению конкурса осуществляет координатор – Гусева Дина Викторовна, педагог-организатор Центра дополнительного образования.

4. Условия участия

4.1. В конкурсе принимают участие команды 7-9 классов - участников проекта «Будь здоров - Ориентиры жизни!».

4.2. Координатор конкурса имеет право на публичный показ конкурсных работ, воспроизведение их в печатном и электронном виде, доведение до всеобщего сведения посредством размещения в сети Интернет с указанием авторов работ.

4.3. Участие в конкурсе настольных игр в соответствии с настоящим Положением, означает согласие участников с условиями проведения конкурса и размещения итогов в сети Интернет.

5. Сроки и место проведения

Для участия в конкурсе настольных игр необходимо до 11 ноября 2024 года предоставить игру в ЦДО по адресу ул.О.Кошевого 2. Электронную версию игры (презентацию или ссылку на любой источник) отправить на адрес электронной почты gusevadv@cdoku.ru с пометкой «Настольная игра».

Работы, сданные позднее указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

6. Условия проведения

6.1. Настольная игра должна соответствовать предъявляемым требованиям (Приложение 1).

6.2. Игры не соответствующие заявленным требованиям оцениванию не подлежат.

6.3. Класс-участник может представить на конкурс только одну работу.

6.4. Работа координаторов (преподавателей, руководителей, родителей) должна нести организационный и консультационный характер и не должна сводиться к непосредственному выполнению конкурсной работы.

6.5. Критерии оценивания:

-Идея, оригинальность игры (0-5 балла);

-Логика игровой механики, доступность, понятность игры (0-5 балла);

-Проработанность материала по заданной теме(0-5 балла);

-Художественное решение (композиция, цвет), качество исполнения (0-5 балла).

Каждый критерий оценивается от 0 до 5 баллов. Максимальное количество баллов – 20.

7. Жюри Конкурса

7.1. Жюри конкурса формируется координатором проекта. В состав Жюри приглашаются специалисты в сфере образования и культуры.

7.2. Жюри производит оценку представленных на конкурс работ, определяет Победителей и призеров. Решение жюри оформляется протоколом.

7.3. Координатор проекта вычисляет средний балл на основании оценочных ведомостей жюри.

7.4. Решение жюри окончательное, обсуждению и пересмотру не подлежит.

8. Награждение

8.1. Победители и призёры конкурса награждаются дипломами за I, II, III место, остальные команды, дипломами за участие.

8.2. В общий итоговый протокол проекта «Будь здоров - Ориентиры жизни!» вносятся средние баллы.

9. Контакты

9.1. Ответственный за конкурс педагог-организатор ЦДО Гусева Дина Викторовна

9.2. Контактный телефон (3439) 32-75-73, 8(953)042-28-12

9.3. Адрес: г. Каменск-Уральский, ул. Олега Кошевого, 2

9.4. E-mail: gusevadv@cdoku.ru

9.5. Web: <http://cdoku.ru>

Требования, предъявляемые к настольной игре.

1. Класс представляет на рассмотрение жюри Настольную игру **«80-летию Великой Победы посвящается»**
 2. При разработке содержания игры и выбора понятийного аппарата необходимо обратить внимание на такие нравственные категории и понятия, как подвиг, служение, долг, честь, самоотверженность, милосердие, выносливость, вера и т.д.
 3. Заданная тема достаточно обширная, можно тематику настольной игры сузить, но остаться в теме. Например, название настольной игры «Подвиг медицинских сестер на фронте» или «Нравственный выбор в годы войны 1941-1945 гг.» или «Чудеса на дорогах войны – вера творит чудеса» или «Роль православия в годы войны» и т.д.
 4. У настольной игры должно быть название, соответствующее общей тематике игры, сформулированы цель(и) и задачи.
 5. Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы). Для 3 и более игроков. Возрастная аудитория от 13 лет.
 6. Правдивость познавательной информации (использование учебной литературы, литературных произведений, словарей, энциклопедий и т.д.);
 7. При использовании в качестве наглядного компонента игры фото и репродукций картин с Интернета ссылка на заимствование обязательно;
 8. Важно, чтобы над игрой работало несколько учеников, которые распределили бы обязанности поровну. Один — работает над визуальной частью игры, другой — над разработкой сюжета и т.д.
 9. В настольной игре, используя кубик (если форма игры это предполагает) и, перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, выполняют определенные задания, высказывают свое мнение.
 - Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам.
 - Размер игрового поля допускается А3 для игры – ходилка.** Для игры лото или секторного поля достаточно **формата А 4**; примерное количество игровых ходов от 50 до 100.
 - Настольная игра может быть отрисована художественными материалами (фломастеры, краски и т.д.), но переведена в цифру в формате pdf или jpg или спроектирована в любом компьютерном редакторе.
 - Для сохранения качества изображений рекомендованное разрешение для печати:
 А3 формата в пикселях равно 3508 × 4961.
 А4 в пикселях 2481 × 3507.
 - К игровому полю должны прилагаться Правила игры (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.
 10. Материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде (**презентация**). Электронная версия игры должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).
- В нижней части игрового поля нужно указать:
- 1) фамилию, имя; (если игру делал 1-3 ученика)
 - 2) класс и номер школы;
 - 3) название работы.
- К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:
- 1) фамилию, имя, отчество;
 - 2) город, номер школы, класс;
 - 3) контактный телефон классного руководителя.