

## Уважаемые участники

Командный турнир по программированию в 2023-2024 учебном году пройдет на платформе **CODEFORCES.COM** с автоматической проверкой результатов.

Поэтому, **ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ** условие участия в турнире: каждой команде необходимо иметь один аккаунт на сайте **CODEFORCES.COM** (регируется любой участник команды).

### Инструкция по созданию аккаунта на сайте **codeforces.com**

1. Выйти на сайт <https://codeforces.com/>
2. Щелкнуть «Зарегистрироваться»
3. Заполнить поля в форме.

Поле «Хэндл» – это имя участника, который регистрируется в системе. Email – указать актуальный адрес электронной почты.

Данные участник пишет СВОИ! На рисунке пример заполнения формы!

**Хэндл и пароль записать в тетрадку, с которой придет на турнир!!!** Они будут нужны для входа в систему.

Зарегистрироваться в Codeforces

Хэндл

Выберите ваш ник в системе. Будьте внимательны, так как позже вы сможете его изменить только один раз в течении 7-и дней после регистрации.

Email

Пароль

Пароль должен содержать не менее пяти символов

Подтверждение пароля

Если вы уже регистрировались, но не получили подтверждение по email, то перейдите [по ссылке](#).

[По Gmail](#) | [По ВКонтакте](#)

Рис. 1. Пример заполнения формы регистрации

4. Далее перейти в электронную почту, указанную при регистрации, открыть письмо и перейти по ссылке в письме.

### Примечание:

- ✓ На турнир нужно принести тетрадь с записанными хэндлом и паролем, ручку, сменную обувь.

- ✓ Если команда не будет иметь аккаунт, то часть времени, отводимого на решение задач будет использовано для регистрации в системе (с учетом, что участник помнить свою почту и может на нее зайти).
- ✓ Если у одного из участников команды уже есть аккаунт на этом сайте, второй делать не нужно! Нужно только помнить хэндл и пароль (проверить, что они актуальны заранее).
- ✓ На турнир можно принести и использовать справочную литературу на бумажном носителе (в том числе учебные тетради).