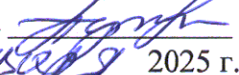



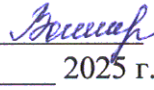
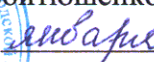
**Согласовано**

Заместитель директора по  
организационно-массовой работе ЦДО

Е.В. Бугакова   
«27»  2025 г.

**Утверждаю**

Директор ЦДО

Г.Ф. Войтюшенко   
«14»  2025 г.



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении городского командного турнира по программированию

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения городского командного турнира по программированию, порядок подведения итогов.

1.2. Информация о турнире размещена на сайте Центра дополнительного образования (<http://cdoku.ru>), в разделе «Конкурсы» (подраздел «Конкурсы по информационным технологиям»).

### **2. Цели и задачи турнира**

2.1. Целью турнира является создание условий для развития интереса учащихся к изучению возможностей языков программирования и использования информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) в допрофессиональной деятельности.

2.2. Задачи:

- повышать интерес учащихся к изучению языков программирования с целью дальнейшей самореализации;
- развивать коммуникативные способности учащихся;
- выявлять талантливых и одаренных учащихся в области программирования.

### **3. Руководство проведением**

3.1. Организатором конкурса является муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр дополнительного образования».

3.2. Общее руководство по подготовке и проведению конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет):

- Белоусова Светлана Анатольевна – методист ЦДО;
- Котова Юлия Николаевна – педагог дополнительного образования ЦДО;
- Суворков Артем Вадимович – педагог дополнительного образования ЦДО.

3.3. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения в сроки и условия проведения турнира.

### **4. Условия участия**

4.1. Турнир проводится среди учащихся 5-11 классов общеобразовательных организаций Каменск-Уральского городского округа по возрастным категориям: 5-7 классы; 8-9 классы; 10-11 классы.

4.2. В турнире принимают участие команды, состоящие из двух учащихся. Возрастная категория определяется по старшему участнику команды.

4.3. Победители и призеры регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике 2024-2025 учебного года в турнире могут принять участие только вне конкурса.

4.4. Для участия в турнире необходимо заполнить электронную форму заявки на официальном сайте ЦДО.

4.5. Участие учащихся в турнире в соответствии с настоящим Положением означает согласие участника с условиями проведения турнира и размещения результатов в сети Интернет.

### **5. Сроки и место проведения**

5.1. Турнир проводится **24 марта 2025 года в 10<sup>00</sup>** по адресу: ул. Алюминиевая, 71. Регистрация участников в **9<sup>45</sup>**.

5.2. Электронную форму заявки на сайте ЦДО необходимо заполнить **до 18 марта 2024 года**.

5.3. Размещение результатов на сайте ЦДО, рассылка Дипломов и Сертификатов участников после **05 апреля 2025 года**.

## **6. Условия проведения**

6.1. Командный турнир по программированию пройдет на платформе **codeforces.com** автоматической проверкой результатов.

6.2. **ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ** условие участия в турнире: каждой команде необходимо иметь один аккаунт на сайте **codeforces.com**. (ПРИЛОЖЕНИЕ 1.)

6.3. Продолжительность турнира 120 минут.

6.4. На время турнира команде предоставляется один персональный компьютер и предлагается решить 8-12 задач. Турнир проводится по традиционным для командных олимпиад правилам (АСМ): засчитываются только полностью верно решенные задачи, при подведении итогов учитывается количество решенных задач, а при равном количестве задач – «штрафное время».

Программа проверяется на одинаковом для всех участников наборе примеров. Если на каждом из примеров решение выдает правильный ответ, задача получает статус «Полное решение». При этом к штрафному времени участника добавляется время в минутах от начала турнира. Если на одном из тестов решение не выдает правильный ответ в требуемом формате, или программа выдает ошибку во время работы, тестирование решения прекращается и выдается соответствующий вердикт. В этом случае к штрафному времени прибавляется 20.

6.3. Допустимые языки программирования: Pascal ABCNET, Python, C++, java.

6.4. Во всех задачах стандартный ввод и вывод данных.

6.5. Дополнительная информация, изменения будут размещены на сайте Центра дополнительного образования (<http://cdoku.ru>).

## **7. Жюри турнира**

7.1. Оценку выполненных заданий производит жюри.

7.2. Жюри турнира формируется Оргкомитетом. В состав Жюри приглашаются учителя информатики, а также участники (победители и призеры) регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике 2024-2025 учебного года.

7.3. Итоги турнира подводятся в каждой категории. Решение жюри оформляется протоколом.

7.4. Решение жюри обсуждению и пересмотру не подлежит.

## **8. Награждение**

8.1. Победители и призеры турнира награждаются Дипломами.

8.2. Участникам турнира на адрес электронной почты образовательной организации отправляется Сертификат участника.

## **9. Контакты для связи**

9.1. Ответственный за конкурс: Белоусова Светлана Анатольевна, методист ЦДО.

9.2. Контактные телефоны: (3439) 30-40-54.

9.3. Адрес: 623408, г. Каменск-Уральский, ул. Алюминиевая, 71

9.4. E-mail: [belous\\_79@mail.ru](mailto:belous_79@mail.ru)

9.5. Web: <http://cdoku.ru>

Уважаемые участники

Командный турнир по программированию пройдет на платформе **CODEFORCES.COM** с автоматической проверкой результатов.

Поэтому, **ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ** условие участия в турнире: каждой команде необходимо иметь один аккаунт на сайте CODEFORCES.COM (регистрируется любой участник команды).

### ИНСТРУКЦИЯ ПО СОЗДАНИЮ АККАУНТА НА САЙТЕ CODEFORCES.COM

1. Выйти на сайт <https://codeforces.com/>
2. Щелкнуть «Зарегистрироваться»
3. Заполнить поля в форме.

Поле «Хэндл» – это имя участника, который регистрируется в системе. Email – указать актуальный адрес электронной почты.

Данные участник пишет СВОИ! На рисунке пример заполнения формы! Хэндл и пароль записать в тетрадку, с которой придет на турнир!!! Они будут нужны для входа в систему.

Рис. 1. Пример заполнения формы регистрации

4. Далее перейти в электронную почту, указанную при регистрации, открыть письмо и перейти по ссылке в письме.

### ПАМЯТКА УЧАСТНИКА ТУРНИРА

- ✓ На турнир нужно принести тетрадь с записанными хэндлом и паролем, ручку, сменную обувь.
- ✓ Если команда не будет иметь аккаунт, то часть времени, отводимого на решение задач будет использовано для регистрации в системе (с учетом, что участник помнить свою почту и может на нее зайти).
- ✓ Если у одного из участников команды уже есть аккаунт на этом сайте, второй делать не нужно! Нужно только помнить хэндл и пароль (проверить, что они актуальны заранее).
- ✓ На турнир можно принести и использовать справочную литературу на бумажном носителе (в том числе учебные тетради).

## **6. Условия проведения**

6.1. Командный турнир по программированию пройдет на платформе **codeforces.com** автоматической проверкой результатов.

6.2. **ОБЯЗАТЕЛЬНОЕ** условие участия в турнире: каждой команде необходимо иметь один аккаунт на сайте **codeforces.com**. (ПРИЛОЖЕНИЕ 1.)

6.3. Продолжительность турнира 120 минут.

6.4. На время турнира команде предоставляется один персональный компьютер и предлагается решить 8-12 задач. Турнир проводится по традиционным для командных олимпиад правилам (АСМ): засчитываются только полностью верно решенные задачи, при подведении итогов учитывается количество решенных задач, а при равном количестве задач – «штрафное время».

Программа проверяется на одинаковом для всех участников наборе примеров. Если на каждом из примеров решение выдает правильный ответ, задача получает статус «Полное решение». При этом к штрафному времени участника добавляется время в минутах от начала турнира. Если на одном из тестов решение не выдает правильный ответ в требуемом формате, или программа выдает ошибку во время работы, тестирование решения прекращается и выдается соответствующий вердикт. В этом случае к штрафному времени прибавляется 20.

6.3. Допустимые языки программирования: Pascal ABCNET, Python, C++, java.

6.4. Во всех задачах стандартный ввод и вывод данных.

6.5. Дополнительная информация, изменения будут размещены на сайте Центра дополнительного образования (<http://cdoku.ru>).

## **7. Жюри турнира**

7.1. Оценку выполненных заданий проводит жюри.

7.2. Жюри турнира формируется Оргкомитетом. В состав Жюри приглашаются учителя информатики, а также участники (победители и призеры) регионального этапа Всероссийской олимпиады школьников по информатике 2024-2025 учебного года.

7.3. Итоги турнира подводятся в каждой категории. Решение жюри оформляется протоколом.

7.4. Решение жюри обсуждению и пересмотру не подлежит.

## **8. Награждение**

8.1. Победители и призеры турнира награждаются Дипломами.

8.2. Участникам турнира на адрес электронной почты образовательной организации отправляется Сертификат участника.

## **9. Контакты для связи**

9.1. Ответственный за конкурс: Белоусова Светлана Анатольевна, методист ЦДО.

9.2. Контактные телефоны: (3439) 30-40-54.

9.3. Адрес: 623408, г. Каменск-Уральский, ул. Алюминиевая, 71

9.4. E-mail: [belous\\_79@mail.ru](mailto:belous_79@mail.ru)

9.5. Web: <http://cdoku.ru>